

CHARAKTERBOGEN

Klaus Gerken

CHARAKTER

Karsten

SPIELER

ASPEKTE

KONZEPT

Kom. Dezernatsleiter "Sonderbares"

DILEMMA

Kaya

ANDERE ASPEKTE

Schützenkönig Hallig Hooge 2008

"Weiße" Verwandtschaft

Ich bin das Gesetz

Alles hat eine Schwachstelle

Zur falschen Zeit am rechten Ort

FERTIGKEITEN

HERVORRAGEND (+5)

KAPAZITÄT:

GROSSARTIG (+4)

KAPAZITÄT: 2 Nachforschung, Präsenz

GUT (+3)

KAPAZITÄT: 2 Feuerwaffen, Empathie

ORDENTLICH (+2)

KAPAZITÄT: 3 Athletik, Disziplin,

Fäuste

DURCHSCHNITTLICH (+1)

KAPAZITÄT: 3 Aufmerksamkeit,
Okkultes Wissen,
Ausdauer

STRESS

	1	2	3	4	5	6	7	8
KÖRPERLICH (AUSDAUER)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
GEISTIG (ÜBERZEUGUNG)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
SOZIAL (PRÄSENZ)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

RÜSTUNG USW.: Polizeiweste: 1

STUNTS & KRÄFTE

- | KOSTEN | FÄHIGKEIT |
|--------|--|
| -1 | Hard Boiled: +2 gg mentale Angriffe |
| +2 | Sterblicher |
| -1 | Verdammt, ein Bulle: Einschüchtern mit Präsenz, wenn als Polizist erkennbar |
| -1 | Ersatzwaffe: Irgendwo habe ich noch eine versteckt |
| -1 | Reich an Zielen: +1 auf Feuerwaffen, wenn es gegen mehrere Gegner geht. |
| -1 | Die Pflicht ruft: Ich nutze Disziplin, um die Länge meines mentalen Stresstracks zu bestimmen. |

KONSEQUENZEN

TYP	P/M/S	STRESS	GENUTZT	ASPEKT
LEICHT	BELIEBIG	-2	<input type="radio"/>	
MITTEL	BELIEBIG	-4	<input type="radio"/>	
SCHWER	BELIEBIG	-6	<input type="radio"/>	
			<input type="radio"/>	
			<input type="radio"/>	
EXTREM			<input type="radio"/>	Ersetzt permanenten Aspekt

MACHTNIVEAU

HÖCHSTWERT 4

AUSGEGEBENE
FERTIGKEITSPUNKTE

23

INSGESAM
VERFÜGBAR

23

7

GRUNDLEGENDE
ERHOLUNGSRATE

4

ANGEPASSTE
ERHOLUNGSRATE

FATE-PUNKTE AUS DER
LETZTEN SITZUNG

AKTUELLE
FATE-PUNKTE

Dienstwaffe: 2
Polizeiweste: 1

DIE LEITER

LEGENDÄR	+8
EPISCH	+7
FANTASTISCH	+6
HERVORRAGEND	+5
GROSSARTIG	+4
GUT	+3
ORDENTLICH	+2
DURCHSCHNITTLICH	+1
MÄSSIG	+0
SCHWACH	-1
FÜRCHTERLICH	-2

-3

SUMME DER
ERHOLUNGSKOSTEN

CHARAKTERPHASENBOGEN

CHARAKTER

SPIELER

SCHABLONE

KONZEPT (ASPEKT)

VORGABEN

DILEMMA (ASPEKT)

PHASE EINS

HINTERGRUND: WOHER KOMMST DU?

Ereignisse

Welcher Nation, Region und Kultur entstammst du? Wie war dein familiäres Umfeld? Wie ist die Beziehung zu deiner Familie? Was für eine Bildung hast du genossen? Was für Freunde hattest du? Bist du häufig in Schwierigkeiten geraten? Falls du übernatürlich bist, wie hast du dies erfahren? Gab es Schwierigkeiten?

ASPEKT DER PHASE

PHASE ZWEI

WACHSENDER KONFLIKT: WAS HAT DICH GEPRÄGT?

Ereignisse

Welche Personen haben dich zu dieser Zeit am stärksten geprägt? Hast du Feinde? Enge Freunde? Wie haben dein Konzept und dein Dilemma dich und dein Umfeld beeinflusst? Was waren die ausschlaggebendsten Entscheidungen, die du getroffen hast? Welche Lehren hast du aus dieser Zeit gezogen?

ASPEKT DER PHASE

PHASE DREI

DIE GESCHICHTE: WAS WAR DEIN ERSTES ABENTEUER?

Ereignisse

Titel der Geschichte

Gastauftritt von ...

ASPEKT DER PHASE

PHASE VIER

GASTAUFTRITT: WESSEN WEG HAST DU GEKREUZT?

Ereignisse

Titel der Geschichte

Wessen Geschichte war es? Wer ist noch aufgetreten?

ASPEKT DER PHASE

PHASE FÜNF

GASTAUFTRITT RELOADED: WESSEN WEG HAST DU SONST NOCH GEKREUZT?

Ereignisse

Titel der Geschichte

Wessen Geschichte war es? Wer ist noch aufgetreten?

ASPEKT DER PHASE